



Como cadastrar seu servidor

Passo a passo para colocar o seu servidor na área Servidores de Jogos do WebCheats: ficha completa, status online medido a cada 5 minutos, avaliações dos jogadores e horários de eventos. O cadastro é gratuito e passa pela moderação.

Tenha em mãos antes de começar

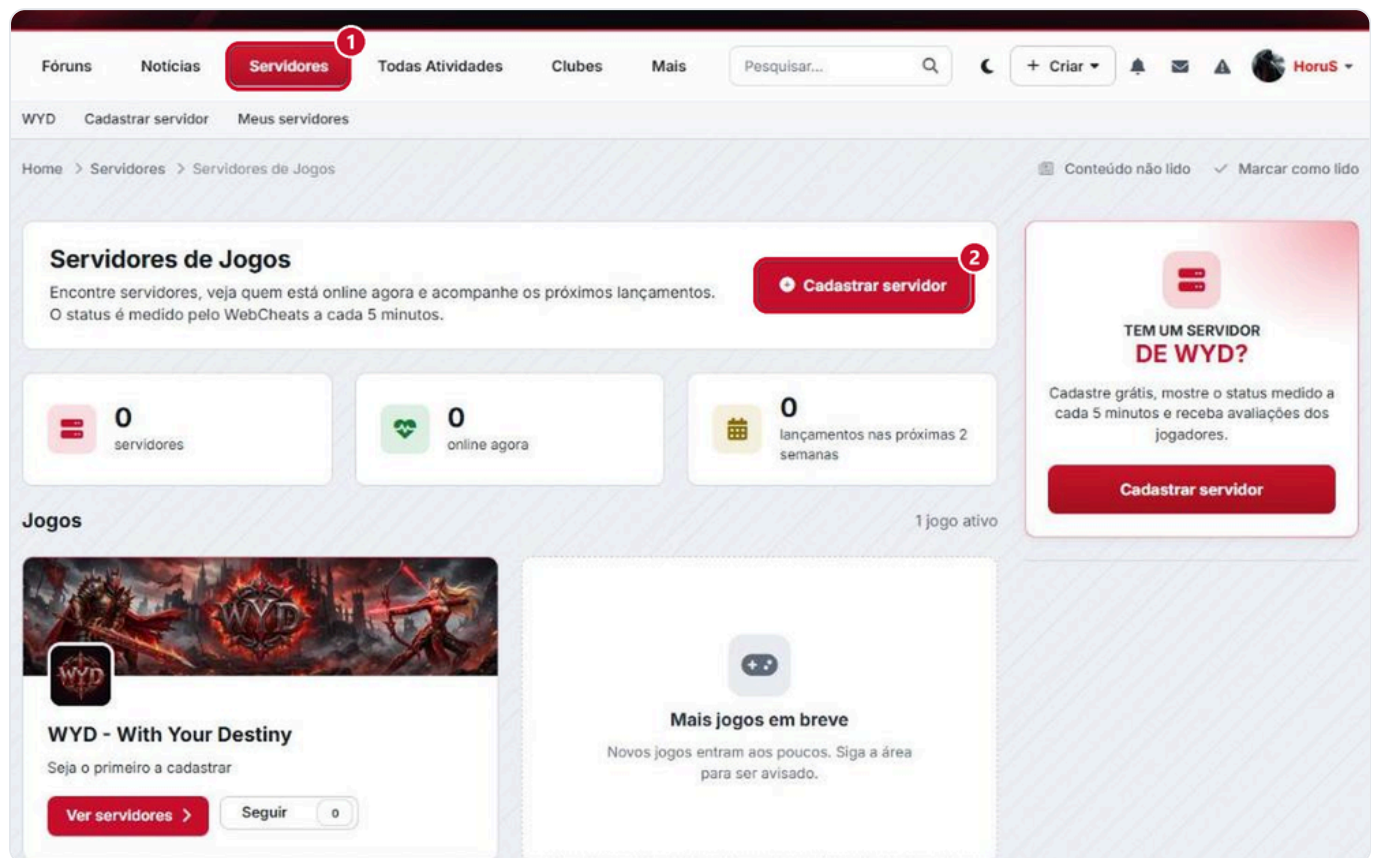
- Nome (até 40 letras) e, se quiser, um slogan
- **IP ou domínio e porta** de cada canal (até 4)
- Endereço do **site do servidor (https)**
- **Discord ou WhatsApp** do servidor (pelo menos um)
- Versão, EXP, drop e estilo do servidor
- Uma descrição com **pelo menos 300 caracteres**: diferenciais, regras, eventos
- Cliente para Windows: o link do **scan no VirusTotal**
- Opcional: logo quadrada, capa 1200 × 300, imagens, vídeos do YouTube, Instagram, Facebook e o link de download do cliente

O caminho, em resumo

- 1 Entre na sua conta e abra **Servidores > Cadastrar servidor**.
- 2 Preencha as abas do formulário (as marcadas com **OBRIGATÓRIO** são necessárias).
- 3 Use **Testar conexão** para conferir se a porta do jogo responde.
- 4 Marque as três confirmações dos **Termos** e clique em **Enviar para aprovação**.
- 5 A moderação costuma aprovar em até **24 horas**; você recebe uma notificação com a decisão.

PASSO 1 Abra o cadastro

Entre na sua conta do WebCheats. No menu do topo, clique em **Servidores** (1) e depois em **Cadastrar servidor** (2) — o botão também aparece na barra lateral e no submenu. Cada membro pode ter até **3 cadastros**.



A área Servidores de Jogos: números do momento, os jogos disponíveis e o atalho para cadastrar.

PASSO 2 Identificação

- **Nome do servidor** **OBRIGATÓRIO** — vira o endereço da página, como mostra a prévia logo abaixo do campo.
- **Slogan** — uma frase curta que aparece na lista e na ficha.
- **Fase** **OBRIGATÓRIO** — **Oficial** (no ar), **Beta** (em testes) ou **Em breve**. Em breve pede a **data e hora de lançamento** (horário de Brasília), e o servidor entra em "Próximos lançamentos".

Dica: use o nome pelo qual os jogadores conhecem o servidor. Ele aparece na lista, na ficha e nos resultados de busca.

PASSO 3 Conexão — como o WebCheats verifica o status

- **Como verificar** **OBRIGATÓRIO** — **Porta do jogo (TCP)**, o normal, ou **Site do jogo (HTTPS)**, para servidores que não expõem a porta.
- **Canais (até 4)** — para cada canal: um nome (Canal 1, PvP...), o **IP ou domínio** e a **porta**. No WYD a porta já vem com **8281**.
- **Mostrar o endereço na página** — marque se quiser que os jogadores vejam o IP e a porta na ficha.

Nome do canal 4
Canal 4

Endereço do canal 4 (IP ou domínio)
[input field]

Porta do canal 4
8281

☐ Mostrar o endereço na página

Testar conexão ¹

A verificação pública começa depois da aprovação.

Enviar para aprovação

Como verificar **OBRIGATÓRIO**

☒ Porta do jogo (TCP)
☐ Site do jogo (HTTPS)

Canais (até 4)

Nome do canal 1
Canal 1

Endereço do canal 1 (IP ou domínio)
[input field]

Porta do canal 1
8281

Testar conexão (1) confere na hora se a porta de cada canal responde:

- *“a porta respondeu em 38 ms”* — tudo certo;
- *“sem resposta em 3 s”* — servidor desligado ou firewall bloqueando;
- *“conexão recusada (porta fechada)”* — confira a porta;
- *“endereço não permitido”* — IP de rede privada (192.168..., 10...) não serve: use o IP público ou o domínio.

São até 3 testes a cada 10 minutos. A verificação pública começa depois da aprovação.

PASSO 4 Ficha do servidor

Versão, **EXP**, **Drop** e **Estilo** são obrigatórios e viram os **filtros** da lista de servidores do jogo. Os demais aparecem na ficha e ajudam o jogador a escolher: nível máximo, evolução máxima, composição, contas por IP, kit iniciante, monetização (donate, VIP, loja), declaração, formas de pagamento e canais PvP / sem PvP.

PASSO 5 Plataformas e idiomas · Descrição

Marque as **plataformas** **OBRIGATÓRIO** em que o servidor roda (Windows, Android, iOS, navegador, Linux) e os **idiomas** — Português (BR) já vem marcado.

Na **Descrição** **OBRIGATÓRIO**, com pelo menos **300 caracteres**, conte o que torna o servidor especial: história, diferenciais, eventos, regras e como entrar. O editor aceita negrito, listas, links e imagens.

PASSO 6 Imagens e vídeos

- **Logo (quadrada)** — aparece na lista e no topo da ficha. Algo como 256 × 256 px.
- **Capa (1200 × 300)** — a faixa do topo da ficha. Imagens maiores são reduzidas para caber.
- **Galeria** — até 12 imagens (JPG, PNG ou WEBP, até 2 MB cada).
- **Vídeos do YouTube** — até 10 links (`youtube.com/watch` , `youtu.be` ou *shorts*); use **Adicionar outra** para mais de um.

Dica: uma capa com a arte do servidor e uma logo legível em tamanho pequeno fazem a ficha se destacar na lista.

O formulário contém seções para upload de arquivos e links de vídeo. Cada seção tem um botão 'Escolha um Arquivo...' e instruções sobre formatos e tamanho. No final, há um botão 'Enviar para aprovação'.

Logo (quadrada)
Escolha um Arquivo... Ou arraste e solte o arquivo aqui
Tipo de arquivos permitidos: gif, jpeg, jpg, png, webp · Tamanho máximo do arquivo: 2MB

Capa (1200 × 300)
Escolha um Arquivo... Ou arraste e solte o arquivo aqui
Tipo de arquivos permitidos: gif, jpeg, jpg, png, webp · Tamanho máximo do arquivo: 2MB

Galeria (até 12 imagens, JPG, PNG ou WEBP)
Escolha Arquivos... Ou arraste e solte os arquivos aqui
Tipo de arquivos permitidos: jpg, jpeg, png, webp · Tamanho máximo do arquivo: 2MB
Você pode carregar um máximo de 12 arquivos

Vídeos do YouTube (até 10)
[Campo de texto] [X]
[Adicionar Outra]

[Enviar para aprovação]

PASSO 7 Links

O formulário possui uma barra de navegação com 'Links' selecionado. Abaixo, há campos de entrada para vários tipos de links, cada um com uma etiqueta e um botão 'Obrigatório' em vermelho.

Identificação Conexão Ficha Plataformas e Idiomas Descrição Imagens e vídeos

Links Horários de eventos Termos

Site (https) **OBRIGATÓRIO**

Discord

WhatsApp (grupo ou wa.me)

Instagram

Facebook

Canal do YouTube

Download do cliente

Scan do cliente no VirusTotal

Tópico no fórum

- **Site (https)** **OBRIGATÓRIO** — o endereço precisa começar com `https://`.
- **Discord** ou **WhatsApp** (grupo ou `wa.me`) — **pelo menos um dos dois** é obrigatório.
- **Instagram, Facebook e Canal do YouTube**, se tiver.
- **Download do cliente** — vira o botão **Jogar** da ficha.
- **Scan do cliente no VirusTotal** — obrigatório quando a plataforma **Windows** está marcada: cole o link do scan do arquivo (`virustotal.com/gui/file/...`). Mostra ao jogador que o cliente foi verificado.
- **Tópico no fórum** — o tópico de divulgação do servidor que **você** abriu no WebCheats.

Ligue tópico e ficha: informe aqui o seu tópico e, depois da aprovação, coloque no tópico o link da ficha. Assim os jogadores encontram os dois.

PASSO 8 Horários de eventos

Mostre na ficha quando acontecem os eventos do servidor. Para cada evento:

- use **Escolher...** para pegar um evento da lista (Guerra de Cidades, Noatun, Kefra, Arena Real, Torres, Castelo, Boss) ou digite o nome;
- marque os **dias** da semana;
- informe o **horário** (horário de Brasília, como 20:00).

A aba é opcional: deixe em branco se o servidor não tem eventos fixos.

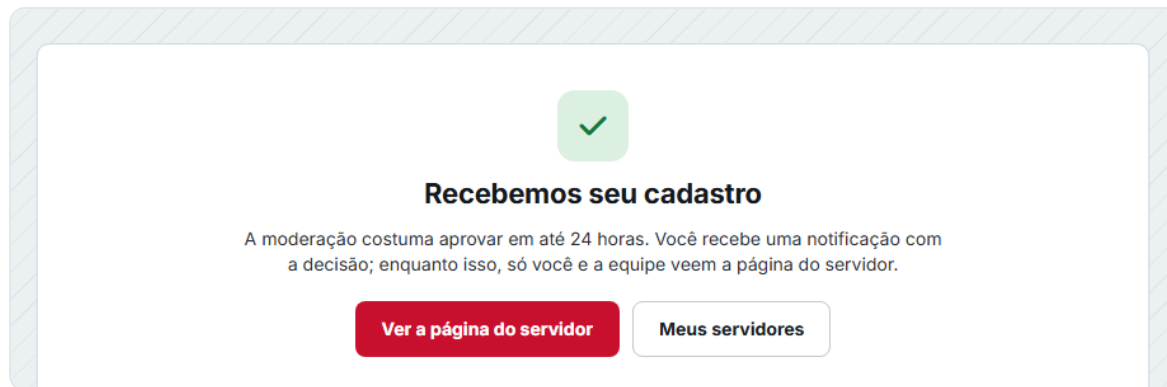
PASSO 9 Termos e envio

Leia os termos, marque as **três confirmações** (1) — sou responsável pelo servidor, um cadastro por servidor e li e aceito os termos — e clique em **Enviar para aprovação** (2).

Se faltar algum campo obrigatório, o formulário mostra o aviso na aba correspondente: corrija e envie de novo.

Importante: é proibido divulgar malware. Titulares de direitos podem pedir a remoção de um cadastro pelo link **Denunciar** da ficha ou pela página **Contato**, no rodapé do fórum.

PASSO 10 Depois de enviar



A moderação costuma aprovar em até **24 horas** e você recebe uma **notificação** com a decisão. Enquanto isso, só você e a equipe veem a página do servidor. Se o cadastro for **recusado**, o motivo aparece em **Meus servidores**, com o botão **Corrigir e reenviar**.

Meus servidores

Acompanhe a aprovação, o status e as visitas dos servidores que você cadastrou.

Você usa 3 de 3 cadastros

Cadastrar servidor

Limite atingido. Encerre ou exclua um cadastro para enviar outro.

SERVIDOR	SITUAÇÃO	STATUS	UPTIME 7 DIAS	VISUALIZAÇÕES E CLIQUE (30 DIAS)	DESTAQUE	AÇÕES
AU Aurora WYD - With Your Destiny	✓ APROVADO	● Online	—	0 / 0 ver gráfico	Sem destaque · Destacar (em breve)	Ver Editar Manutenção Checar agora
SP Seed Pendente WYD - With Your Destiny	⌚ PENDENTE	Sem status público ainda	—	0 / 0 ver gráfico	Sem destaque · Destacar (em breve)	Ver Editar
SE Seed Encerrado WYD - With Your Destiny	✓ APROVADO	● Encerrado	—	0 / 0 ver gráfico	Sem destaque · Destacar (em breve)	Ver Editar Manutenção Checar agora

Aurora — últimos 30 dias

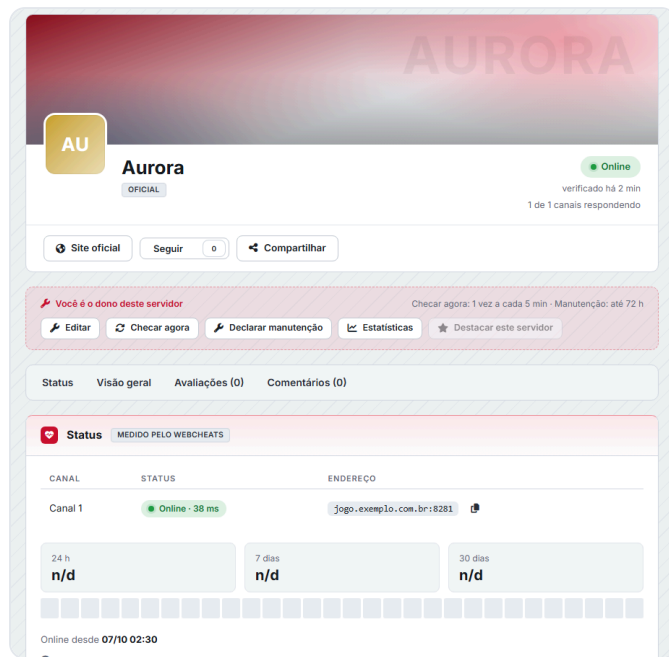
Visualizações 0
Cliques 0

14/09
13/10

🔊 Cliques somam os toques em Jogar / Baixar cliente, Site, Discord e WhatsApp.

Em **Meus servidores** você acompanha a situação de cada cadastro (pendente, aprovado, recusado), o status, o uptime de 7 dias e as visitas e cliques dos últimos 30 dias, com gráfico.

PASSO 11 Depois da aprovação



A ficha entra na lista do jogo e o WebCheats passa a verificar o servidor **a cada 5 minutos**. Como dono, você vê a barra **“Você é o dono deste servidor”**:

- **Editar** — atualize a ficha a qualquer momento;
- **Checar agora** — força uma verificação (1 vez a cada 5 minutos);
- **Declarar manutenção** — até 72 h; o período não conta no uptime e você não recebe aviso de queda;
- **Estatísticas** — visitas e cliques do servidor.

Como o status funciona: a cada 5 minutos testamos se a porta do jogo aceita conexão. Duas falhas seguidas marcam o servidor como offline, e uma resposta volta para online. Se ele ficar fora por mais de 15 minutos, você recebe um aviso. O uptime é a porcentagem de checagens respondidas.

DÚVIDAS Perguntas frequentes

Quanto custa?

O cadastro é gratuito.

Posso cadastrar mais de um servidor?

Sim, até 3 por membro, um cadastro por servidor. Servidor com vários canais vai num cadastro só (até 4 canais).

Meu servidor aparece offline, mas está no ar.

Confira o IP público ou domínio e a porta em **Editar** e use **Testar conexão**. O teste mostra se a porta responde de fora; firewall ou proteção anti-DDoS que bloqueie conexões externas também derruba o status.

Vou fazer manutenção. O uptime cai?

Não, se você usar **Declarar manutenção** antes (até 72 h).

O status mostra que o login funciona?

Não. Mostra que a porta do jogo responde; o login depende do servidor.

Quem pode avaliar o meu servidor?

Membros com conta há pelo menos 30 dias. O dono não avalia o próprio servidor.